

Muggel und Technik: HTML – Wie Muggel ihre Webseiten bauen

Hyperion Link

Herausgeber: Harry Potters Welt
www.meinhpw.de

HPW-Autoren:

Jadusable

Bilder: Galerie aus Harry Potters Welt

Allg. Hinweis:

Dieses Buch wird fortlaufend ergänzt. Auch Du kannst mitschreiben! Wir danken allen, die bisher an diesem Buch mitgewirkt haben und freuen uns auf neue Einsendungen zu diesem Buch an: bibliothek@meinhpw.de

Nutzungshinweis:

Dieses Buch ist Eigentum der Bibliothek von Harry Potters Welt (www.meinhpw.de). Harry Potters Welt gestattet es, das Buch auch ohne Mitgliedschaft zu lesen und als Kopie in PDF herunterzuladen. Es ist nicht gestattet, Beiträge aus diesem Buch zu kopieren und für die eigene Homepage oder Webseiten Dritter zu verwenden.

Rechtlicher Hinweis:

Dieses Buch ist Eigentum der Bibliothek von Harry Potters Welt (www.meinhpw.de). Alle Texte und Bilder sind von unseren Mitgliedern selbst erstellt und unterliegen einer regelmäßigen Kontrolle. Sollte dennoch ein Eintrag Urheberrechte verletzen, bitten wir um Mitteilung an leitung@meinhpw.de. Bei begründetem Verdacht wird der Eintrag schnellstmöglich entfernt.

Inhalt

Über dieses Buch

Kapitel 1: Was ist HTML?

Kapitel 2: Die ersten Programmierschritte

Über dieses Buch

von [Jadusable aus Ravenclaw](#)

Willkommen im Buch „Muggel und Technik: HTML - Wie Muggel ihre Internetseiten bauen“. In diesem Buch werden Sie die Welt des Webseitenaufbaus kennenlernen. Fangen wir zunächst mit der Grundgeschichte an: In der Muggelwelt müssen Muggel mit verschiedenen Sachen arbeiten. Eine Sache heißt Computer und wird von fast allem Muggeln genutzt. Auf dem Computer gibt es viele Sachen, auch das sogenannte Internet. Wenn Sie schon mal im Internet waren, wissen Sie, dass es dort Seiten gibt, die man sich anschauen kann. Diese wurden von speziellen Muggeln geschrieben. Ich als Insider habe mich in diese Welt geworfen, um ihnen dieses Buch zu schreiben. Es soll eine Art Motivation sein – wenn man die Muggel versteht, kann man auch von ihnen lernen. Doch leider braucht man dafür eine Sprache, nicht so wie Englisch, Deutsch oder Japanisch, nein, es ist eine Programmiersprache. Die Programmiersprache (so heißen „Sprachen“ mit denen man dem Computer sagt was er zu tun hat) heißt HTML. Was HTML ist, und wie es genutzt wird, werden sie in diesem Buch erfahren. Es gibt Anwendungsbeispiele, die verschiedenen Befehle und am Ende wissen sie, wie sie eine Webseite aufbauen können.

Viel Spaß mit diesem Buch.

Kapitel 1: Was ist HTML?

von [Jadusable aus Ravenclaw](#)

HTML – Was ist das, werdet ihr euch bestimmt jetzt fragen. HTML ist eine Abkürzung und steht für HyperTextMarkupLanguage. Es ist eine Programmiersprache, dessen erste standardisierte Version im Jahr 1995 herauskam. HTML wird verwendet, um Webseiten zu erstellen. Um diese aber sichtbar zu machen, brauchen wir noch eine wichtige Software – einen Browser (Nein, nicht das Ungetüm von Super Mario, der heißt Bowser). Aber wenn ihr das Buch seht, dann habt ihr einen Browser. Von HTML gibt es verschiedene Versionen. Die erste war HTML 2.0, die aktuelle Version ist 4.01 (Stand: 08.10.12). Es gibt einen offiziellen Nachfolger, XHTML. Bevor wir aber mit dem Programmieren loslegen, müssen wir noch eins klären:

Was brauche ich, um HTML zu programmieren?

Das, was du brauchst, hast du bestimmt schon auf deinem Computer. Du brauchst einfach nur den Editor. Den Editor findest du unter Start Alle ^ Programme ^ Zubehör. Es gibt auch spezielle HTML-Editoren. Ich selber kann den Editor Phase 5 empfehlen. Den Browser hast du auf jeden Fall drauf, da du dich sonst nicht hiermit beschäftigen könntest, da du das Buch nicht siehst. Um die Webseite dann ins Netz zu stellen, brauchst du einen FTP-Programm. Ich selber habe noch nie mit einem FTP-Programm gearbeitet, also kann ich auch leider kein Programm empfehlen. Wie du deine ersten Programmiersuche machst, lernst du im nächsten Kapitel.

Kapitel 2: Die ersten Programmierschritte

von [Jadusable](#) aus [Ravenclaw](#)

Die ersten Programmierschritte Kommen wir nun zu den ersten Programmierschritten. Die einfachste Homepage ist die hier:

```
<html>
<body>
Ich kann es!
</body>
</html>
```

Wenn ihr das in eurem Editor eingibt, und es z.B. Als "ErsteSeite.html" speichert, erscheint eine Datei, wenn ihr auf diese Datei klickt, dann habt ihr in eurem Internetbrowser eine weiße Seite wo nur "Ich kann es" steht. Sicherlich werdet ihr euch jetzt fragen "Aber ich habe doch noch vier andere Sachen mit eingegeben. Warum werden die nicht angezeigt?" Damit kommen wir zu unseren ersten Befehlen: Der erste Befehl, die man auch Tag (sprich: Täg) nennt, ist der <html>-Tag. Zusammen mit seinem Abschlusstag </html> zeigt er dem Browser an, dass es sich um ein HTML-Dokument handelt. Auch zeigt es dem Programm an, wo die Seite anfängt und wo sie endet: **<html> muss immer am Anfang stehen, </html> muss immer am Ende stehen!** Doch ihr seht auch einen anderen Tag, den <body>-Tag. Alles was zwischen <body> und </body> steht, ist auf der Webseite zu sehen. Nun kommen wir zu einem wichtigen Thema: Der Zeilenumbruch
Wenn ihr nun in eurem Editor eingibt:

```
<html>
<body>
```

```
Ich kann es  
... und ich werde immer besser!  
</body>  
</html>
```

...kommt so etwas heraus: Ich kann es ... und ich werde immer besser! Moment, wieso wurde der Zeilenumbruch nicht eingehalten? Ach ja! Stimmt! Solange kein Tag für den Zeilenumbruch steht, wird der Text auch immer zusammen geschrieben. Der Tag für den Zeilenumbruch lautet `
`. Mit diesem Tag können wir auch nun die Webseite erstellen, die wir wollten:

```
<html>  
<body>  
Ich kann es <br>  
... und werde immer besser!  
</body>  
</html>
```

Nun kommt das gewünschte Ergebnis raus. A propos... der `
`-Tag ist ein Tag, der kein Abschluss hat. Es gibt nur ihn und kein `</br>`-Tag. Als letztes kommen wir zum Trennstrich Um einen Trennstrich zu bilden, benutzt du `<hr>`. Der Quelltext würde dann so aussehen:

```
<html>  
<body>  
Erste Seite <hr>  
Ich kann es <br>  
... und werde immer besser!  
</body>  
</html>
```

Im `<hr>`-Tag ist auch ein Zeilenumbruch enthalten. Du brauchst kein `
`-Tag zu schreiben. Im nächsten Kapitel werden wir uns um das Design und den Style unserer Seite kümmern.

Schon zu Ende? Das geht doch nicht! Werde auch Du Autor und schreibe deinen eigenen Beitrag zu diesem Buch. Als Belohnung werden Dir viele Hauspunkte und Galleonen gutgeschrieben. Schicke deinen Beitrag an:

bibliothek@meinhpw.de

Achtung! Keine Chance dem Betrug!

Alle Einsendungen müssen selbst verfasst sein. Drittseiten dürfen nur zur Inspiration genutzt werden. Fremdkopierte Textpassagen, die als eigenes geistiges Eigentum eingereicht werden verstoßen gegen unsere Schulordnung und haben Punkteabzug und ggf. den Ausschluss aus Harry Potters Welt zu Folge.